|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Tamaño en memoria** | **Valores posibles** | **Descripción** |
| char | 1 byte | -128 a 127 o 0 a 255 | Guarda caracteres del codigo ASCII |
| int | 2 or 4 bytes | -32,768 a 32,767 o -2,147,483,648 a 2,147,483,647 | Guarda numeros enteros, |
| float | 4 bytes | 1.2E-38 a 3.4E+38 | Guarda numeros decimales con precisión de 6 digitos decimales |
| short | 2 bytes | -32,768 a 32,767 | Guarda numeros enteros con menor capacidad de almacenamiento(y rango) que int |
| double | 8 bytes | 2.3E-308 a 1.7E+308 | Igual que Float pero con mayor precisión (hasta 15 digitos decimales) y mayor rango |
| long | 4 bytes | -2,147,483,648 a 2,147,483,647 | Guarda numeros enteros con mayor capacidad de almacenamiento que int |
| long double | 10 bytes | 3.4E-4932 to 1.1E+4932 | Mucho mayor precisión en calculo decimal, incluso mayor que double (hasta 19 digitos decimales) |